

2008
Biennale Musiques en scène
Brian J. Wolf
(Allemagne)

20 février 2007

Repérages des lieux

Biennale Musiques en Scène

avec

Jean Cyrille Burdet, directeur technique

James Giroudon, directeur artistique

Vanessa Lassaigne, production et coordination artistiques

dans le cadre de trois programmes
autour de la musique électronique
de K. Stockhausen



Le principe des résidences de compositeurs ou d'interprètes est au cœur de la politique de Grame, centre national de création musicale. Les résidences sont en relation forte avec la production et la diffusion au travers la biennale "Musiques en Scène", les "Journées Grame" et la "Saison Grame/EOC". Ces résidences s'appuient sur les compétences de l'équipe de recherche au plan du conseil, de l'encadrement ou de développements particuliers et sur le savoir faire de l'équipe technique du centre.

Aux côtés des compositeurs français et étrangers, des interprètes investis dans le champ des musiques mixtes sont également invités en résidence.

Enfin, une dizaine de solistes et compositeurs de Rhône-Alpes, associés à Grame, bénéficient tout au long de l'année d'un accueil en studio pour leurs productions musicales.

Bryan Joseph Wolf

Il est l'assistant et directeur du son « personnel »
de Karlheinz Stockhausen.

Né à Détroit, aux Etats-Unis en 1960, il étudie l'orgue et la composition au collège de Kalamazoo et débute des études en composition à Stuttgart, en Allemagne en 1987. Ses concerts et enregistrements en tant que compositeur, directeur du son et spécialiste de live-electronics l'ont fait voyager à travers toute l'Europe, l'Amérique du Nord, l'Asie et l'Afrique du Sud. Après avoir reçu de nombreux prix et avoir tourné avec des orchestres ou musiciens solistes renommés, Bryan Wolf commence à travailler auprès du compositeur émérite Karlheinz Stockhausen en 1989.

Depuis 1998, il est devenu son assistant et directeur du son personnel. Bryan Wolf délivre également des cours à l'Ecole de Design de l'Université des Sciences appliquées de Pforzheim depuis 1992.